**https://s3.amazonaws.com/nextu-content-production/iOS_V2/recursos_html/images/bombillo.png Clases y objetos**

Vamos a poner en práctica lo aprendido en relación a clases y objetos.

Te invitamos a crear la clase Person.

**Instrucciones**

Se requiere cumplir con los siguientes requerimientos:

1. Declarar los atributos name, lastName de tipo String, age de Int y mood (estado anímico) de tipo Bool.
2. Realizar el inicializador designado y uno de conveniencia que no recibe parámetros, donde el valor mood por defecto será true.
3. Hacer el método happy, el cual pone la propiedad mood en true, e imprimir el mensaje name lastName está Feliz, es decir, si name es Juan y lastName es Portillo entonces el mensaje es: Juan Portillo está feliz.
4. Hacer el método sad, el cual pone la propiedad mood en false, e imprimir el mensaje name lastName está triste, es decir, si name es Juan y lastName es Portillo entonces el mensaje es: Juan Portillo está triste.
5. Crear el objeto pedroPerson con el name Pedro, lastName Jackson, age 15 y mood en false.
6. Crear el objeto luisaPerson usando el inicializador por conveniencia.
7. Invocar el método happy al objeto pedroPerson.

¡Happy Coding!

**TEN EN CUENTA:**

Para imprimir el mensaje debes utilizar algo como esto: print("\(name!) \(lastName!) está feliz")

**https://s3.amazonaws.com/nextu-content-production/iOS_V2/recursos_html/images/bombillo.png SOLUCIÓN**

Asegúrate de realizar la actividad y hallar tu propia solución.

También encontrarás una propuesta que te ofrecemos como guía para reforzar tus conocimientos. Ejercitándote podrás mejorar tus habilidades para resolver este tipo de problemas.

Si se te dificulta algún paso de la actividad recuerda que **tu tutor en línea**se encuentra disponible para ayudarte y resolver cualquier duda o inquietud que tengas. Es importante que aprendas estos conceptos para tu formación. Así que utiliza el archivo de solución únicamente para verificar tu trabajo y asegurarte de que vas por el camino correcto. ¡Éxitos!